

Reglamento de Deportes de Verano Special Olympics

BÁDMINTON

Versión: febrero de 2012



BÁDMINTON

Las Reglas Deportivas Oficiales de Bádminton de Special Olympics regirán todas las competiciones de Special Olympics. Como programa deportivo internacional, Special Olympics ha creado estas reglas basadas en las de la Federación Mundial de Bádminton (BWF) que se pueden encontrar en <http://www.internationalbadminton.org>. Se utilizarán las Reglas de la BWF o las de la Federación Nacional excepto cuando éstas estén en conflicto con las Reglas Deportivas Oficiales de Bádminton de Special Olympics o el Artículo I. En dichos casos, se aplicarán las Reglas Deportivas Oficiales de Bádminton de Special Olympics.

SECCIÓN A - PRUEBAS OFICIALES

A continuación se presenta una lista de las pruebas oficiales disponibles en Special Olympics. Esta variedad de pruebas tiene como objetivo ofrecer oportunidades de competición a atletas de todos los niveles de habilidad. Los Programas podrán determinar las pruebas a ofrecer y, si es necesario, proporcionar una normativa básica para la organización de dichas pruebas. Los entrenadores son los responsables de entrenar y de seleccionar las pruebas de acuerdo con las habilidades e intereses de cada atleta.

1. Competición de destrezas individuales
2. Individuales
3. Dobles
4. Dobles de Deportes Unificados
5. Dobles mixtos
6. Dobles mixtos de Deportes Unificados

SECCIÓN B - REGLAS DE COMPETICIÓN

1. Modificaciones
 - a. Los atletas de Special Olympics en silla de ruedas tendrán la opción de realizar un servicio por encima de la cabeza desde la izquierda o derecha del área de servicio.
 - b. El área de servicio estará a la mitad de distancia para los atletas de Special Olympics en silla de ruedas.
2. Dobles de Deportes Unificados
 - a. Cada equipo de dobles de Deportes Unificados consistirá en un atleta y un compañero.
 - b. Cada equipo deberá determinar su propio orden de servicio y selección de pista (ventaja o iguales).



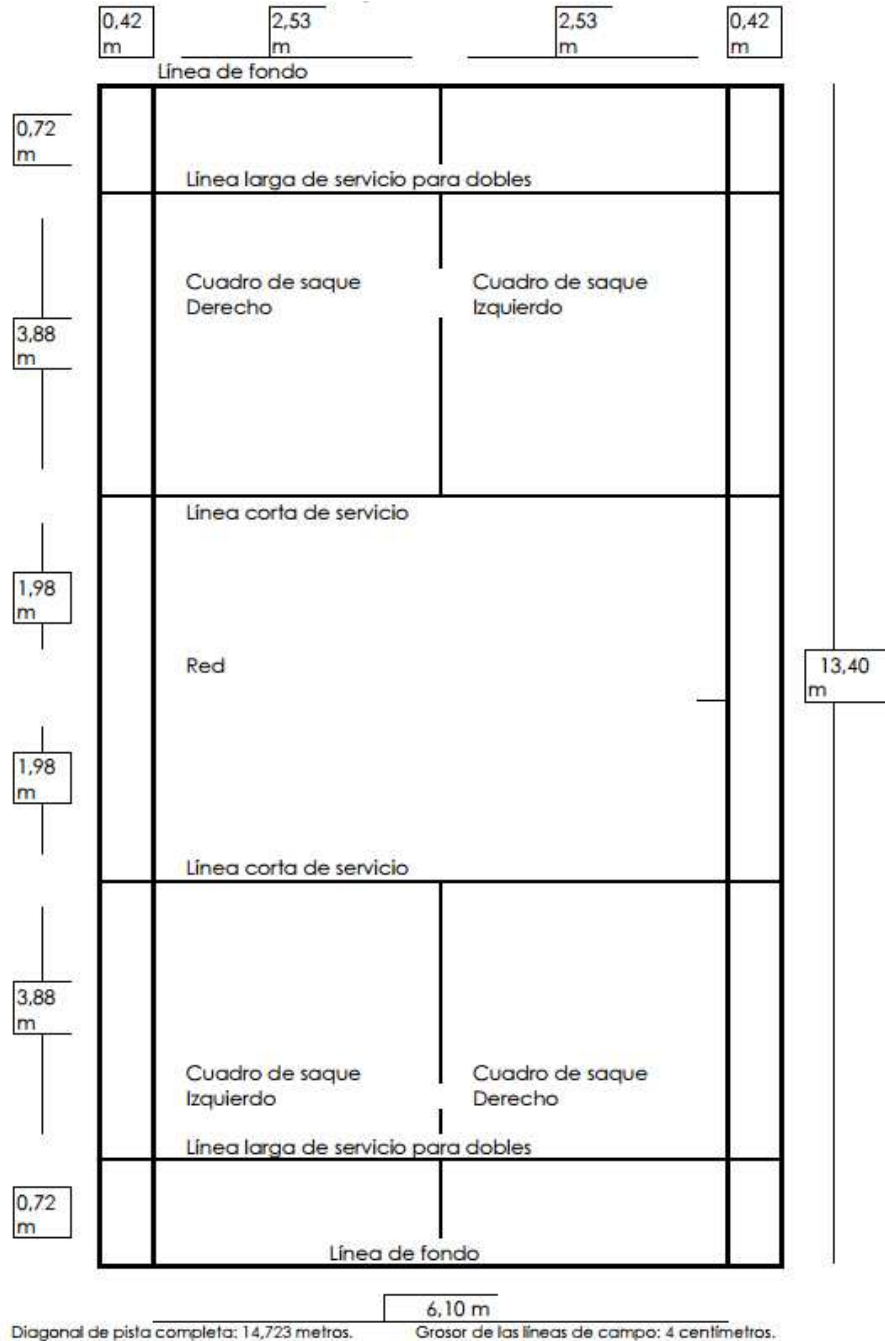
3. Torneo Individual de Destrezas

- a. Golpear un lanzamiento efectuado con la mano
 - 1) El lanzador (normalmente el entrenador) sostiene cinco volantes en su brazo y los lanza de uno en uno al atleta como si fuesen dardos.
 - 2) El atleta trata de golpear los volantes con su raqueta y recibe un punto cada vez que golpea el volante.
- b. Golpear un lanzamiento efectuado con raqueta (para golpes por encima de la cabeza)
 - 1) El lanzador (entrenador) sostiene cinco volantes y los lanza al atleta de uno en uno en alto usando un golpe por debajo de la cadera.
 - 2) El atleta recibe un punto si golpea el volante.
 - 3) Aunque el atleta falle o golpee el volante, se lanza otro inmediatamente y se sigue contando.
- c. Concurso de "darle al volante"
 - 1) El atleta golpea repetidamente el volante en el aire.
 - 2) El atleta recibe un punto por cada golpe realizado durante 30 segundos.
 - 3) Si el volante cae al suelo, se dará otro volante y se sigue contando.
- d. Golpe de Derecha
 - 1) El atleta se sitúa a 60 cms (2 pies) de la red con el lanzador (entrenador) ubicado en el lado opuesto de la red.
 - 2) El lanzador, ejecutando un servicio por debajo de la cadera, golpea el volante hacia el lado de golpe de derecha del atleta.
 - 3) El atleta tiene cinco intentos y recibe un punto por cada golpe de derecha ejecutado con éxito que lance por encima de la red y caiga dentro del campo contrario.
- e. Golpe de Revés
 - 1) Servicio y puntuación igual que el golpe de derecha excepto que el lanzador (entrenador) golpea el volante hacia el lado de golpe de revés del atleta.
- f. Servicio
 - 1) El atleta tiene cinco intentos para servir desde cualquier lado del área de servicio.
 - 2) Si no puede hacer el servicio ascendente (por debajo de la cadera), puede usar el servicio descendente (por encima de la cabeza).
 - 3) Se reciben 10 puntos por cada servicio que caiga en el área de servicio correcta.
 - 4) Se dan cero puntos por cualquier servicio que caiga fuera del área de servicio.
- g. Puntuación Final

La puntuación final se determina sumando todas las puntuaciones de cada una de las seis pruebas del Torneo Individual de Destrezas.



Pista (dimensiones en metros):





Pista individual y doble (dimensiones en pies/pulgadas):

