

1.-REGLAMENTACIÓN

1.1.- FÚTBOL SALA EQUIPO

TODO EL CAMPEONATO SE REGISTRARÁ POR LAS REGLAS DE JUEGO DE FÚTBOL SALA EDICIÓN 2004 DE LA LIGA NACIONAL DE FÚTBOL SALA. PREVIAMENTE SE OS DARÁ UN ANEXO AL REGLAMENTO CON VARIACIONES O MODIFICACIONES DEL MISMO.

COMPETICION EN EQUIPO

DIVISIONES

1) El entrenador responsable debe enviar antes de la competición las puntuaciones de las pruebas de Evaluación de Ejecución de Destrezas de equipo de Fútbol Sala, por cada jugador en el Formulario D.

Estas pruebas son sólo para evaluar a los jugadores/equipo y no son eventos de competición para medallas. La información acerca de la Evaluación de Ejecución de Destrezas de equipo de Fútbol Sala se adjunta a esta convocatoria.

2) El entrenador responsable debe también identificar los cinco mejores jugadores según su habilidad para jugar en la cancha colocando un asterisco frente a sus nombres en el Formulario D.

3) Los equipos son agrupados inicialmente en divisiones de acuerdo con su puntuación en las pruebas de destreza de equipo.

4) Se realizará entonces una ronda preliminar como un medio de finalizar el proceso de divisiones.
a) En la ronda preliminar los equipos pueden jugar uno o más partidos de al menos seis (6) minutos de duración.
b) Se requerirá que cada equipo haga jugar a todos sus jugadores.

ADAPTACION A LA COMPETICION

Las siguientes son adaptaciones de las reglas de la LNFS, las cuales pueden usarse cuando se realizan competiciones de equipo de Fútbol Sala de Special Olympics. Estas adaptaciones son opcionales, y la responsabilidad permanece en cada programa individual para determinar cuando se emplearán.

- 1) Un partido constará de dos (2) partes de 15-20 minutos, cada una (según la disponibilidad de horarios), con un descanso de 5 a 15 minutos entre ellas.
- 2) Todos los equipos, al finalizar el encuentro lanzarán una tanda de 3 penaltis. En caso de empate en la tanda de 3 penaltis, se lanzarán a muerte súbita
- 3) El mínimo de jugadores para que un equipo pueda iniciar el partido es de 4, incluido el portero. Los partidos se disputan con 4 jugadores de campo más el portero.

- 4) Es obligatoria la uniformidad del color de la camiseta de cada equipo a excepción del portero. En caso de coincidencia en el color, se cambiará de equipación el equipo visitante.
- 5) Cada equipo dispone de un tiempo muerto de 1 minuto en cada parte. (no acumulable). Éste se deberá pedir siempre estando en posesión de la pelota.(en los tiempos muertos se parará el reloj)

BASES:

A. SPECIAL OLYMPICS ESPAÑA otorgará a cada grupo y nivel las medallas de oro, plata, bronce y participación.

B. La inscripción de un equipo, jugador, entrenador, delegado en la competición, incluye la aceptación y acatamiento de los reglamentos y normas dispuestas por la organización.

C. Los reglamentos, bases y otras normas elaboradas por la Organización, son las únicas aplicables en la competición, con exclusión de cualquier otra. El desconocimiento de las mismas no puede ser alegado como justificación.

D. Todos los equipos deben presentar:

- Uniforme propio perfectamente numerado
- Nombramiento de un Entrenador Jefe de equipo.
- Nombramiento de un Capitán del equipo.
- Las puntuaciones de Evaluación de Destrezas

E. Funciones del Entrenador Jefe:

Representación de su equipo delante de la organización, recibir en nombre del equipo todas las comunicaciones que se hagan, realizar personalmente a la organización todas las quejas, protestas y sugerencias, si se da el caso, que el equipo considere convenientes para el buen funcionamiento de la competición.

En la Reunión de Delegados se dará la Normativa Interna del Evento con las variaciones propias del Campeonato

TODOS LOS JUGADORES DE DEPORTES DE EQUIPO, DEBERÁN DE ENVIAR EN LAS HOJAS DE INSCRIPCIÓN LAS PUNTUACIONES DE LAS PRUEBAS DE EVALUACIÓN DE DESTREZAS QUE A CONTINUACIÓN SE EXPLICAN.

PRUEBAS DE EVALUACIÓN DE EJECUCIÓN DE DESTREZAS PARA EQUIPOS DE FÚTBOL SALA (EEDFS)

Los deportistas de equipo deberán realizarlas previamente, en sus entrenamientos, y enviar las puntuaciones en la Hoja de Inscripción de Equipo (Formulario D), para la evaluación del nivel del equipo. Será la Evaluación de Ejecución de Destrezas para Equipos de Fútbol Sala.(EEDFS)

1.- CONDUCCIÓN

OBJETIVO:

Evaluar la velocidad y la agilidad del atleta y su habilidad en el manejo del balón.

DESCRIPCIÓN:

El participante ha de conducir la pelota desde el punto de salida hasta el punto de llegada a través de una línea de conos.

La conducción ha de realizarse de derecha a izquierda o bien de izquierda a derecha, esquivando los conos.

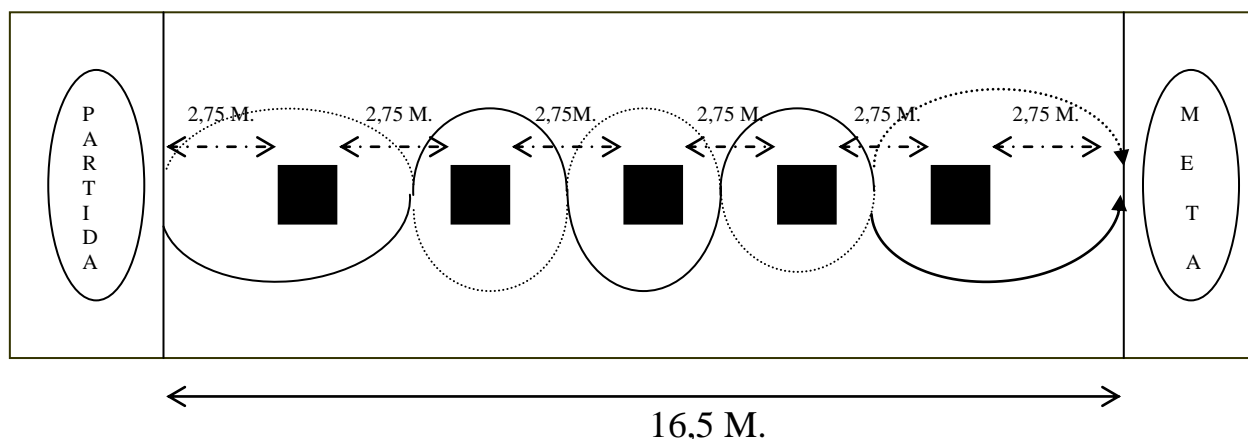
El recorrido total es de 16,5 metros y los conos se colocarán en línea recta y con intervalos de 2,75 metros.

El reloj se detendrá cuando el jugador y el balón se detengan sobre o detrás de la línea de meta.

PUNTUACIÓN:

El tiempo, en segundos, consumido mientras el atleta realiza la prueba, se restará de 60 para determinar la puntuación final.

DIAGRAMA:



 INDICA EL CONO DE TRÁFICO

2.- PASE

OBJETIVO:

Evaluar la velocidad y exactitud de pase del atleta.

DESCRIPCIÓN:

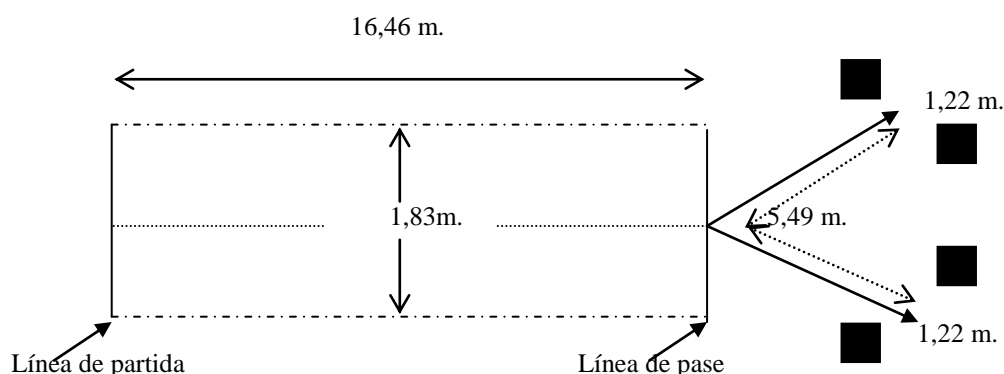
El atleta tiene que conducir la pelota desde el punto de partida hasta la línea de pase, que está situada a 16,46 metros de distancia. Una vez en la línea, tiene que parar la pelota y pasarla entre los conos situados en la derecha o en la izquierda indistintamente. Habrá dos instalaciones de conos, colocados en ángulos de 45 grados y a 5,49 metros de la línea de pase. La distancia entre un par de conos será de 1,22 metros.

PUNTUACIÓN:

El tiempo transcurrido en segundos se restará de 60 para determinar los puntos de velocidad del atleta.

El atleta recibirá un bono de 5 puntos por pasar el balón a través del par de conos. El reloj se pone en marcha cuando el participante toca el balón, y se detiene cuando el balón pasa entre los conos o cuando se detiene el balón incluso si éste no alcanza los conos.

DIAGRAMA:



■ INDICA EL CONO DE TRÁFICO

3.- TIRO

OBJETIVO:

Valorar la exactitud de tiro del atleta.

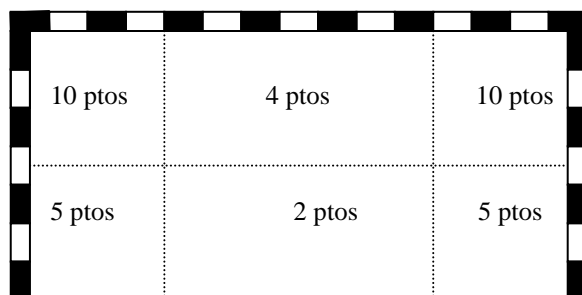
DESCRIPCIÓN:

El participante tiene tres tiros a portería desde la distancia del punto de “penalty” (6 metros). La portería estará dividida en seis secciones, cada una de ellas con un valor asignado.

PUNTUACIÓN:

La puntuación se compone de la suma de los puntos obtenidos en los tres tiros.

DIAGRAMA:



1.2.- PRUEBAS ADAPTADAS DE FÚTBOL SALA

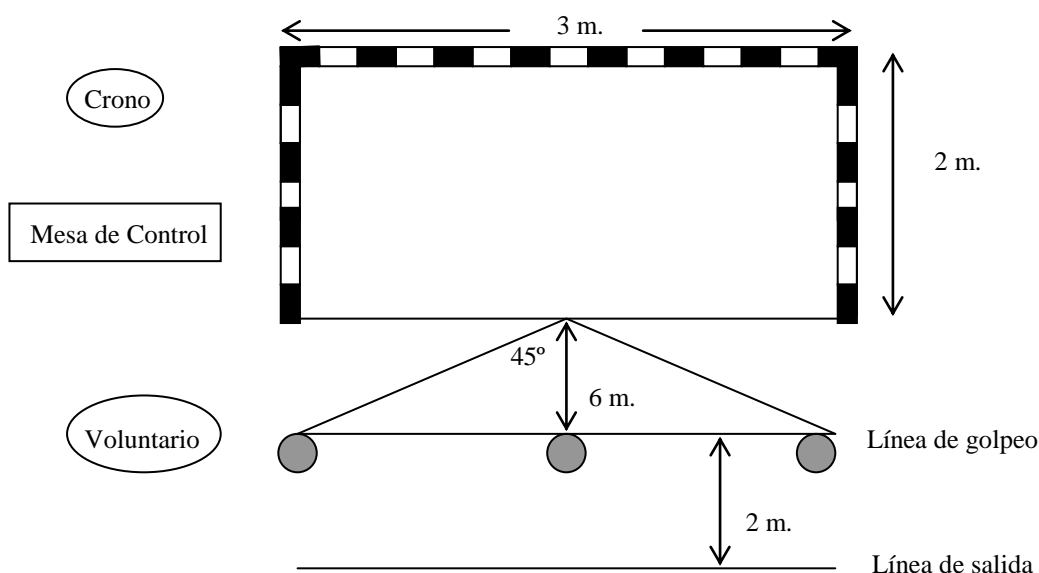
La participación de esta actividad deportiva es exclusivamente para deportistas de bajo nivel que no puedan participar en competición de equipo.

A continuación detallamos los circuitos que se pondrán en funcionamiento con sus respectivas pruebas. Recordamos que sólo se podrá competir en uno de los circuitos.

a) NIVEL 4

1.- TIRO DINÁMICO / N. 4

Diagrama:



Objetivos:

- A/ Coordinación oculo-pédica.
- B/ Precisión
- C/ Equilibrio dinámico

Descripción:

Se realizarán tres (3) tiros, desde posiciones diferentes, sin que haya portero y cogiendo carrera desde un mínimo de dos (2) metros antes del balón. El golpeo se realizará a seis (6) metros de la línea de gol.

Terreno:

Campo de fútbol sala con porterías de medidas reglamentarias.

Material:

- A/ Pelota de fútbol sala.
- B/ Cinta métrica.
- C/ Cinta de marcar.
- D/ Silbato

Reglamentación:

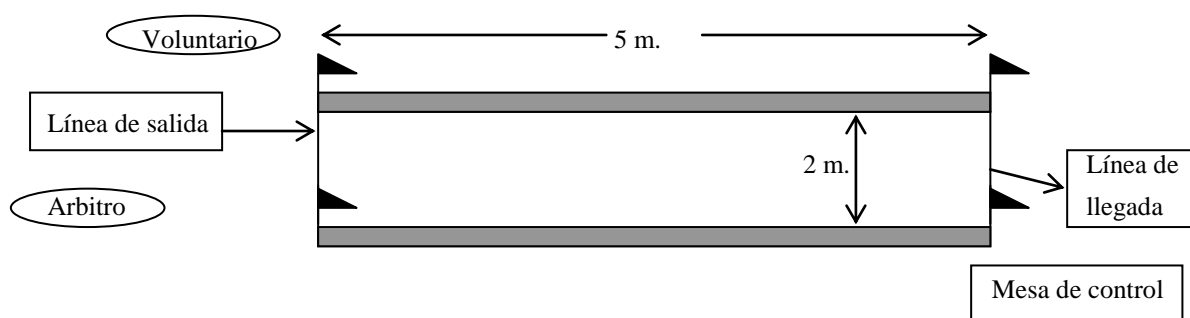
- A/ El deportista empezará la prueba al oír el silbato o ver la señal visual.
- B/ El deportista dispondrá de un único intento para tirar.

Puntuación:

Se puntuará solamente el golpeo que entre en la portería, y cada tiro tendrá un valor de tres (3) puntos.

2.- PASE / N. 4

Diagrama:



Objetivos:

- A/ Coordinación oculo-pédica.
- B/ Equilibrio.

Descripción:

A/ El deportista deberá pasar el balón a través de un pasillo formado por bancos, con un mínimo de toques posibles. El pasillo tendrá cinco (5) metros de longitud y dos (2) de anchura.

Terreno:

Campo de fútbol sala.

Material:

- A/ Cinta para marcar
- B/ Balón de fútbol sala.
- C/ Silbato
- D/ Cinta métrica
- E/ Bancos suecos o cualquier elemento que haga de valla

Reglamentación:

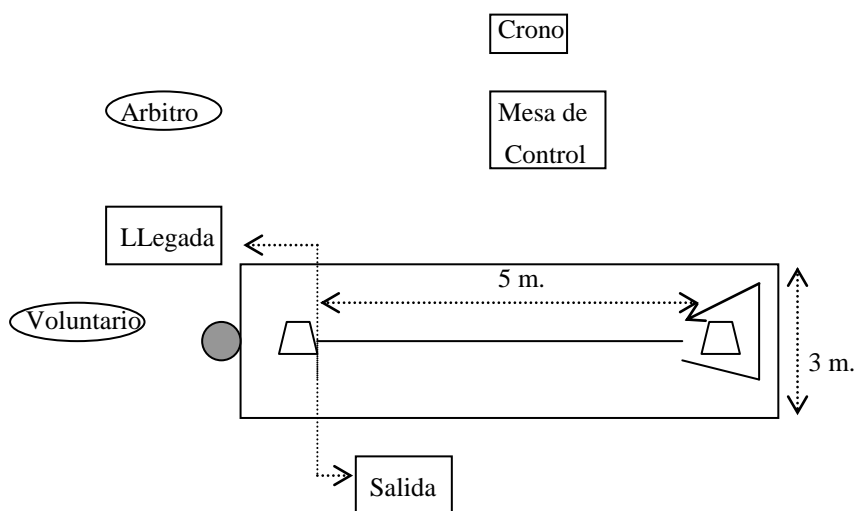
- A/ El deportista empezará la prueba al oír el silbato o ver la señal visual.
- B/ Cuando la pelota toque cualquier extremo del pasillo se continuará el recorrido, poniendo el balón parado en el centro del pasillo en el punto donde ha tocado el lateral

Puntuación:

- A/ Sobre una base de diez (10) puntos, se le restará uno cada vez que tenga que tocar de nuevo el balón. Si el atleta llegara a necesitar los diez (10) toques para realizar la prueba, la puntuación sería de cero (0) puntos y la prueba se daría por finalizada.

3.- CONDUCCIÓN / N. 4

Diagrama:



Objetivos:

- A/ Coordinación general.
- B/ Equilibrio

Descripción:

- A/ El deportista deberá conducir el balón desde el cono situado en el punto de partida, hasta otro cono que estará situado a cinco (5) metros, y después retroceder hasta el primero. El recorrido estará delimitado por dos (2) líneas entre las que habrá una anchura de tres (3) metros.

Terreno:

Campo de fútbol sala.

Material:

- A/ Cinta para marcar
- B/ Balón de fútbol sala.
- C/ Silbato
- D/ Cinta métrica

Reglamentación:

- A/ El deportista empezará la prueba al oír el silbato o ver la señal visual.
- B/ Cuando la pelota toque cualquier extremo del pasillo se continuará el recorrido, poniendo el balón parado en el centro del pasillo en el punto donde ha tocado el lateral

Puntuación:

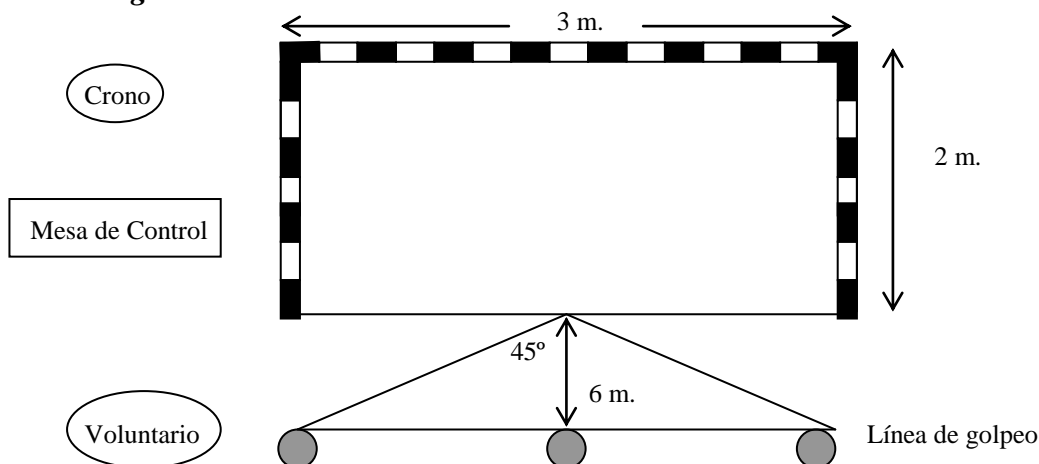
El tiempo, en segundos, consumido mientras el atleta realiza la prueba, se restará de 60 para determinar la puntuación final.

(Ej: si la realiza en 25 segundos, tendrá una puntuación de 35 puntos.)

b) NIVEL 5

1.- TIRO ESTÁTICO / N. 5

Diagrama:



Objetivos:

- A/ Iniciación a nivel técnico del deporte de fútbol sala.
- B/ Coordinación oculo-pédica.
- C/ Precisión
- D/ Equilibrio estático.

Descripción:

Se realizarán tres (3) tiros a portería, desde posiciones diferentes, sin que haya portero. El golpeo se realizará a seis (6) metros de la línea de gol.

Terreno:

Campo de fútbol sala con porterías de medidas reglamentarias.

Material:

- A/ Pelota de fútbol sala.
- B/ Cinta métrica.
- C/ Cinta de marcar.
- D/ Silbato

Reglamentación:

- A/ El deportista realizará el golpeo desde detrás de la línea de seis (6) metros y a pie parado (sin coger carrera).
- B/ El deportista empezará la prueba al oír el silbato o ver la señal visual.
- C/ El deportista dispondrá de un único intento para tirar.

Puntuación:

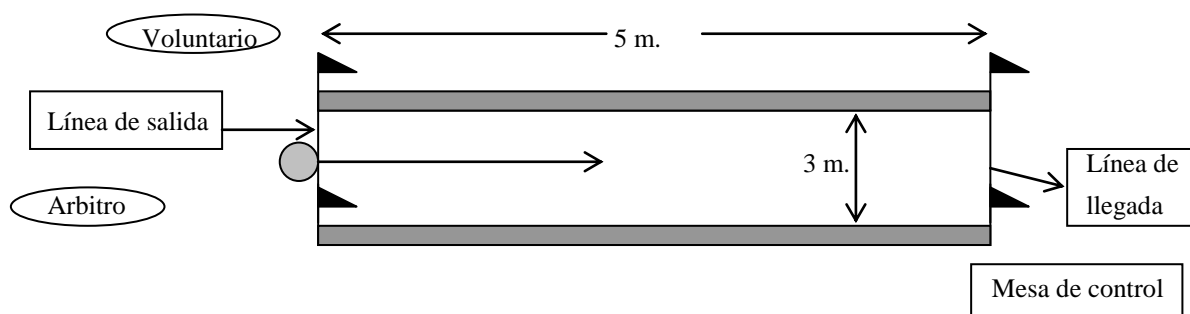
Se puntuará solamente el golpeo que entre en la portería, y cada tiro tendrá un valor de dos (2) puntos.



Special Olympics
España

2.- PASE / N. 5

Diagrama:



Objetivos:

- A/ Iniciación a nivel técnico del deporte de fútbol sala.
- B/ Coordinación oculo-pédica.
- C/ Equilibrio.

Descripción:

A/ El deportista deberá pasar el balón a través de un pasillo formado por bancos, con un mínimo de toques posibles. El pasillo tendrá cinco (5) metros de longitud y tres (3) de anchura.

Terreno:

Campo de fútbol sala.

Material:

- A/ Cinta para marcar
- B/ Balón de fútbol sala.
- C/ Silbato
- D/ Cinta métrica
- E/ Bancos suecos o cualquier elemento que haga de valla

Reglamentación:

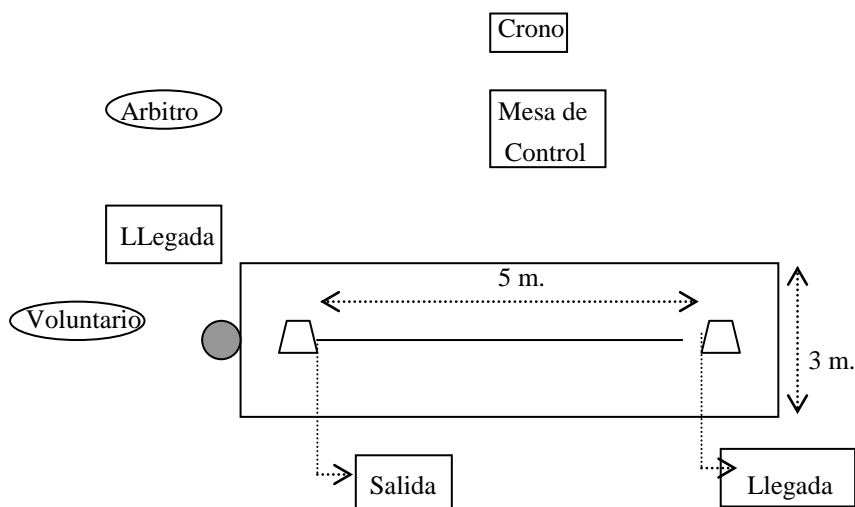
- A/ El deportista empezará la prueba al oír el silbato o ver la señal visual.
- B/ Cuando la pelota toque cualquier extremo del pasillo se continuará el recorrido, poniendo el balón parado en el centro del pasillo en el punto donde ha tocado el lateral

Puntuación:

A/ Sobre una base de diez (10) puntos, se le restará uno cada vez que tenga que tocar de nuevo el balón. Si el atleta llegara a necesitar los diez (10) toques para realizar la prueba, la puntuación sería de cero (0) puntos y la prueba se daría por finalizada.

3.- CONDUCCIÓN / N. 5

Diagrama:



Objetivos:

- A/ Iniciación a nivel técnico del deporte de fútbol sala.
- B/ Coordinación general.
- C/ Equilibrio.

Descripción:

A/ El deportista deberá conducir el balón desde el cono situado en el punto de partida, hasta otro cono que estará situado a cinco (5) metros. El recorrido estará delimitado por dos (2) líneas entre las que habrá una anchura de tres (3) metros

Terreno:

Campo de fútbol sala.

Material:

- A/ Cinta para marcar
- B/ Balón de fútbol sala.
- C/ Silbato
- D/ Cinta métrica

Reglamentación:

- A/ El deportista empezará la prueba al oír el silbato o ver la señal visual.
- B/ Cuando la pelota toque cualquier extremo del pasillo se continuará el recorrido, poniendo el balón parado en el centro del pasillo en el punto donde ha tocado el lateral

Puntuación:

El tiempo, en segundos, consumido mientras el atleta realiza la prueba, se restará de 60 para determinar la puntuación final.

(Ej: si la realiza en 25 segundos, tendrá una puntuación de 35 puntos.)

2.- DESCALIFICACIONES

FÚTBOL SALA DE EQUIPO

ATENIÉNDONOS A LAS REGLAS OFICIALES DE DEPORTES DE VERANO DE SPECIAL OLYMPICS, SECCIÓN V, PUNTO 8:

C. Pruebas de Equipo y Deportes Unificados

- 1) Las Pruebas de Equipo y Deportes Unificados usarán las mejores evaluaciones disponibles, posiblemente incluyendo juegos preliminares, evaluaciones individuales, registros de competiciones previos, y/o vídeo.**
- 2) Las Divisiones es responsabilidad del Director de Competición. El Entrenador Jefe del Equipo es responsable de proporcionar puntuaciones precisas y asegurar que su equipo participe honestamente y con un máximo de esfuerzo durante las preliminares. Cualquier equipo que tenga una ejecución significativamente mejor durante las rondas finales, a la informada previamente por el entrenador, o demostrada durante las rondas preliminares, será sujeto de descalificación.**
- 3) El Director de la Competición tendrá la autoridad de variar el Nivel del equipo en condiciones normales o en otras circunstancias inusuales.**

POR TODO ELLO, LA ORGANIZACIÓN PODRÁ DESCALIFICAR A AQUELLOS EQUIPOS QUE INTENCIONADAMENTE NO HAYAN DEMOSTRADO SU NIVEL DE JUEGO REAL EN PRELIMINARES.

PRUEBAS ADAPTADAS DE FÚTBOL SALA

NO HABRÁ DESCALIFICACIONES POR MEJORA DE PUNTUACIÓN PERO, LA ORGANIZACIÓN PODRÁ DESCALIFICAR A AQUELLOS ATLETAS QUE PARTICIPEN EN PRUEBAS INFERIORES A LAS QUE CORRESPONDA SU NIVEL.